MASSIMO RUBINO DE RITIS

Università degli Studi della Campania Luigi Vanvitelli

Obbligazioni pecuniarie e adempimento mediante criptomonete

Bitcoin: una moneta senza frontiere e senza padrone?

- ART. 1277 c.c.
- I debiti si estinguono con MONETA avente corso legale nello Stato
- Al tempo del pagamento
- Per il suo valore nominale
 - => PRINCIPIO NOMINALISTICO
 - => debito di valuta

Problemi lessicali e di inquadramento

- Danaro -> Contante
- Moneta e Valuta

- LOCUZIONI AGGETIVALI
- Moneta legale Moneta Estera Moneta Virtuale
 - NEOLOGISMI
- Criptomoneta e Crittomoneta Criptovaluta e Crittovaluta
 - <u>Caratteristiche della moneta</u>
 - Portabilità Durabilità Divisibilità Sicurezza

La Moneta!

Prof. Massimo Rubino De Ritis

- i) misuratore di valore = come unità di conto
- ii) mezzo di scambio
- iii) fondo di valore = riserva di valore

Moneta avente corso legale =

Moneta legale = Valuta legale

Moneta fiat =

Moneta a corso forzoso

- Moneta Bancaria =
- Moneta scritturale
- # contante

Moneta Digitale:



- A) Moneta Elettronica
- B) Moneta Virtuale =
- digitale complementare
- criptovaluta
- criptomoneta

Le 4 GENERAZIONI di MEZZI DI PAGAMENTO

- 1) Moneta legale avente corso legale (traditio)
- 2) Titoli di credito (regole di circolazione)
- 3) Moneta bancaria /scritturale: gli ordini di pagamento. Bancogiri. Bonifici. Le carte di credito (annotazione / impulsi elettronici)
- 4) Moneta digitale (la moneta elettronica e la moneta virtuale)

LA DISCIPLINA ITALIANA DELLA CRIPTOVALUTA

- A) Art. 1278 c.c. : moneta non avente corso legale > facoltà
- B) La disciplina antiriciclaggio
- (d. lgs. 90/2017 => d. lgs 231/2007)
- C) La disciplina dei servizi di pagamento
- $(d. \lg 218/2017) => d. \lg 11/2010)$

LA MONETA PRIVATA

- efficacia liberatoria solo se accettata dalle parti
- OBBLIGAZIONE FACOLTATIVA PASSIVA
- L'importanza delle clausole:
- Condizioni generali di contratto
- I profili di tutela del creditore inerenti alla esecuzione della condanna

CONCLUSIONI: criptomoneta come «altra» moneta

